

Concurso Público



Programador PHP

Caderno de Questões
Prova Objetiva

2015

SRH SUPERINTENDÊNCIA
DE RECURSOS
HUMANOS
DA UERJ



Responda às questões de 01 a 17 considerando a linguagem PHP 5.3.

01|

No *script* de código abaixo é utilizada a função **eval** na linha 5. Marque a alternativa que mostra a saída para o console na execução do comando na linha 6.

```

1  <?php
2  $fruta = 'laranja';
3  $nome='fulano';
4  $var = 'Esta é uma $fruta chamada $nome.';
5  eval("\$var=\"$var\";");
6  echo $var."\n";
7  ?>
```

- a) Esta é uma \$fruta chamada fulano
- b) Esta é uma \$fruta chamada \$nome
- c) Esta é uma laranja chamada fulano
- d) Esta é uma laranja chamada \$nome

02|

A função **mysql_stat** utilizada pelo PHP no acesso ao banco de dados Mysql retorna:

- a) o *status* atual do servidor Mysql
- b) o *status* do servidor Apache quando acessa o Mysql
- c) o *status* do Sistema Operacional onde o Mysql está instalado
- d) um *array* com valores estatísticos da última consulta feita ao banco de dados Mysql

03|

Atributos e métodos de uma classe definidos como **protected** são visíveis no seguinte caso:

- a) somente nas subclasses
- b) apenas na classe que os criou
- c) pela classe que os criou e por suas subclasses
- d) em qualquer parte do *script* que contém a classe

04|

A saída correta do *script* abaixo é:

```

<?php
$z = "massan";
echo substr_replace($z,'z', 1,2);
?>
```

- a) z
- b) mzsan
- c) mzzsan
- d) zmassan

05|

Indique a alternativa em que a variável do tipo *array* **\$array3** seja composta de forma que a chave seja sempre a raiz quadrada do valor do item.

- a) \$array1 = array("4","9","6889");
\$array2 = array("2","3","83");
\$array3 = array_push(\$array1, \$array2);
- b) \$array1 = array("4","9","6889");
\$array2 = array("2","3","83");
\$array3 = array_merge(\$array1, \$array2);
- c) \$array1 = array("4","9","6889");
\$array2 = array("2","3","83");
\$array3 = array_merge(\$array2, \$array1);
- d) \$array1 = array("4","9","6889");
\$array2 = array("2","3","83");
\$array3 = array_combine(\$array2, \$array1);



06|

O retorno da função **localeconv** utilizada no PHP retorna um *array* contendo:

- a) informação numérica e monetária local
- b) o *timestamp* Unix para uma data local
- c) informação do fuso horário do local
- d) informação sobre servidor local

07|

Na execução do *script* abaixo, a saída correta é:

```
1 <?php
2     $h =strtotime ('2015/12/12');
3     print date ('H:i:s', $h);
4     ?>
```

- a) -1
- b) 12:i:00
- c) 00:i:00
- d) 00:00:00

08|

Considere o arquivo *arq.txt* vazio.

```
1 <?php
2     $array = '0_1_2_3_4';
3     $arquivo =fopen("arq.txt", "r");
4     for ($c = 0; $c < 100; $c++) {
5         fwrite ($arquivo, $array[rand(0, strlen ($array) - 1)]);
6     }
7     ?>
```

Após a execução do *script* acima, o conteúdo do arquivo *arq.txt* será:

- a) vazio porque esse script produzirá um erro
- b) uma sequência de 100 caracteres
- c) uma sequência de 99 caracteres
- d) 0_1_2_3_4

09|

A função que percorre um arquivo usando um padrão fixo, sem necessitar carregar o seu conteúdo em uma variável, sendo processado em memória é:

- a) *fgets()*
- b) *fscanf()*
- c) *sscanf()*
- d) *fnmatch()*

10|

Marque a alternativa que indica o *script* PHP no qual a saída para o console é **dominio.com.br**.

- a) <?php
`$email = "meuemail@dominio.com.br";`
`echo substr($email,strpos($email, "@"));`
`?>`
- b) <?php
`$email = "meuemail@dominio.com.br";`
`echo strstr($email,"@");`
`?>`
- c) <?php
`$email = "meuemail@dominio.com.br";`
`echo strchr($email,"@");`
`?>`
- d) <?php
`$email = "meuemail@dominio.com.br";`
`echo substr($email,strpos($email, "@")+1);`
`?>`



11|

Ao executar o código abaixo.

```

1  <?php
2  $x =15;
3  $y =15;
4  $z =3;
5  $p =2.00;
6  $j =$y-$x+$z+2;
7  $k =$j<<$z;
8  $n =$k*$p;
9  print $n;
10 ?>
```

O resultado obtido será o seguinte:

- a) 0
- b) 42
- c) 80
- d) 40.00

12|

Na navegação dentro do *array*, a função que retorna o elemento atual antes de avançar o ponteiro é:

- a) each()
- b) next()
- c) end()
- d) pre()

13|

A diretiva **error_reporting = E_ALL & ~E_DEPRECATED** presente no arquivo de configuração `php.ini`, quando configurada dessa forma, apresenta o seguinte resultado:

- a) mostra todos os erros, menos os erros sobre as funções que estão obsoletas
- b) mostra erros relacionados às funções que estão obsoletas
- c) gera relatórios de erros no formato pdf
- d) mostra todos os erros

14|

Na execução do *script* abaixo, a saída no console é:

```

1 <?php
2 $x = array ('4'=>'a', '1a' => 'x','y', 'z');
3 print $x[1] ;
4 ?>
```

- a) 1
- b) x
- c) y
- d) uma *warning*



15|

Observe a execução do *script* PHP abaixo.

```

1 <?php
2   class x {
3     function x() {
4       echo 'olá';
5     }
6   }
7   class y extends x{
8     function y() {
9     }
10  }
11  $mt01 =new y();
12  ?>

```

A saída para o console é:

- a) olá
- b) nada
- c) um erro
- d) uma *warning*

16|

Marque a alternativa em que existe um erro na declaração da variável.

- a) \$6_minhaVar
- b) \$_44MINHA
- c) \$´minhaVar
- d) \$\$var00

17|

Para ordenar um *array* de forma ascendente pelo valor no qual queremos preservar as chaves associativas, a função que deve ser usada é:

- a) krsort()
- b) asort()
- c) ksort()
- d) usort()

Responda às questões de 18 a 20 considerando a linguagem Python.

18|

Existem várias funções para trabalhar com *strings*. A alternativa que indica a descrição correta da função é:

- a) *title()* deixa a *string* em destaque com todos os caracteres em maiúsculo
- b) *zfill(w)*, se a *string* for menor que *w*, será preenchido com zeros à direita para que fique com comprimento *w*
- c) *swapcase()* muda os caracteres maiúsculos para minúsculos e caracteres minúsculos para maiúsculos
- d) *isupper()* retorna a *string* se todos os caracteres da *string* estiverem em maiúsculo, caso contrário, retorna uma *string* vazia

19|

Dentre os tipos de dados de coleção existem os tipos sequenciais, sobre os quais podemos afirmar que:

- a) a função *tuple()* é utilizada para converter uma *tupla* em lista
- b) listas suportam a mesma sintaxe de fatiamento e passos que *string* e *tuplas* e são imutáveis
- c) uma *tupla* é uma sequência ordenada de zero ou mais referências de objeto e são imutáveis
- d) as *tuplas* nomeadas se diferem das *tuplas* simples, pois podem ser nomeadas, tornando-se mutáveis



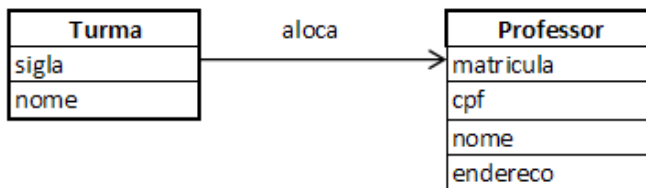
20|

O operador numérico que está com a descrição correta é:

- a) $x ** y$ - eleva x a y
- b) $+x$ - incrementa 1 ao valor de x
- c) x / y - divide x por y e sempre produz um *int*
- d) $x // y$ - divide x por y , sempre produz um *float* retornando a parte fracionária

21|

Considerando o conjunto de classes e associações apresentados abaixo, o modelo relacional que o representa é:



- a) Turma (id, sigla, nome, idProfessor)
Professor (id, matricula, cpf, nome)
- b) Turma (sigla, nome, idProfessor)
Professor (matricula, nome, endereco)
- c) Turma (sigla, nome)
Professor (matricula, cpf, nome, endereco)
- d) Turma (id, sigla, nome, idProfessor)
Professor (id, matricula, cpf, nome, endereco)

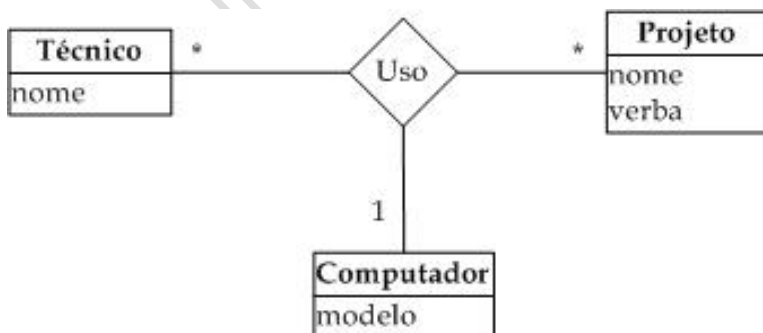
22|

Dentre as formas de abstração utilizadas na orientação a objetos, aquela que indica a capacidade de abstrair várias implementações diferentes na mesma interface é:

- a) composição
- b) polimorfismo
- c) generalização
- d) encapsulamento

23|

A associação entre as classes representada na figura abaixo é do tipo:



- a) composição
- b) agregação
- c) reflexiva
- d) ternária



24|

A banda de transmissão via satélite que apresenta como principal problema a interferência terrestre é:

- a) S
- b) L
- c) C
- d) Ka

25|

Na terminologia da UML, qualquer elemento externo ao sistema que interage com ele mesmo é, por definição, denominado de:

- a) ator
- b) cenário
- c) caso de uso
- d) relacionamento

26|

O DBA, como um dos usuários do ambiente de banco de dados, interage com as seguintes interfaces:

- a) consulta interativa e instruções DDL
- b) instruções DDL e comandos privilegiados
- c) programas de aplicação e consulta interativa
- d) comandos privilegiados e programas de aplicação

27|

Considerando as diversas abordagens para a prevenção de impasses, a abordagem adequada a ser adotada para a condição de espera circular é:

- a) tirar os recursos
- b) fazer *spool* de tudo
- c) ordenar os recursos numericamente
- d) solicitar todos os recursos inicialmente

28|

Considerando as definições do padrão XHTML, deve-se respeitar a seguinte característica na sua implementação:

- a) os atributos devem estar contidos entre colchetes
- b) todo documento deve especificar seu tipo de documento
- c) as *tags* de fechamento são obrigatórias, exceto para `</p>`
- d) todas as *tags* e atributos devem estar em letras maiúsculas

29|

Nos cabos de fibra ótica, dois tipos de fontes de luz são geralmente utilizados para fazer a sinalização: os LEDs e os lasers semicondutores. Em relação aos LEDs, sua taxa de dados, distância e duração são, respectivamente:

- a) alta / curta / curta
- b) alta / longa / longa
- c) baixa / longa / curta
- d) baixa / curta / longa

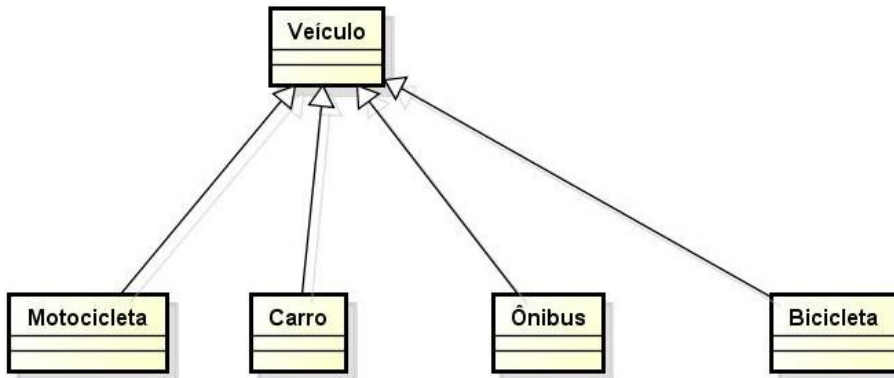
30|

O estado de um processo no qual, mesmo que a CPU não tenha nada a fazer, o processo não pode executar é:

- a) pronto
- b) bloqueado
- c) executando
- d) aguardando

31|

A relação entre a classe Veículo e as demais classes do diagrama abaixo expressa o seguinte conceito do paradigma de orientação a objeto:



- a) herança
- b) capacitação
- c) polimorfismo
- d) encapsulamento

32|

A cláusula utilizada no Diagrama de Transição de Estados da UML para declarar ações que são executadas sempre que o objeto sai de um estado é:

- a) go
- b) do
- c) exit
- d) entry

33|

Diversos diagramas são utilizados na UML para construir modelos de várias perspectivas do sistema. Dois exemplos de Diagramas Comportamentais utilizados na UML são:

- a) diagrama de componentes e diagrama de classes
- b) diagrama de atividades e diagrama de componentes
- c) diagrama de transição de estados e diagrama de classes
- d) diagrama de atividades e diagrama de transição de estados

34|

O algoritmo requer que o *software* mantenha 1 bit: o bit da direção atual, UP ou DOWN. Quando uma solicitação termina, o *driver* do disco verifica o bit. Se é UP, o braço é movido para a próxima solicitação acima. Se nenhuma solicitação está pendente em posições mais altas, o bit de direção é invertido. Quando o bit é configurado para DOWN, o movimento do braço é para a próxima solicitação abaixo, se houver.

Essa descrição corresponde ao algoritmo conhecido como:

- a) elevador
- b) busca mais curta primeiro
- c) primeiro a entrar, último a sair
- d) primeiro a entrar, primeiro a sair

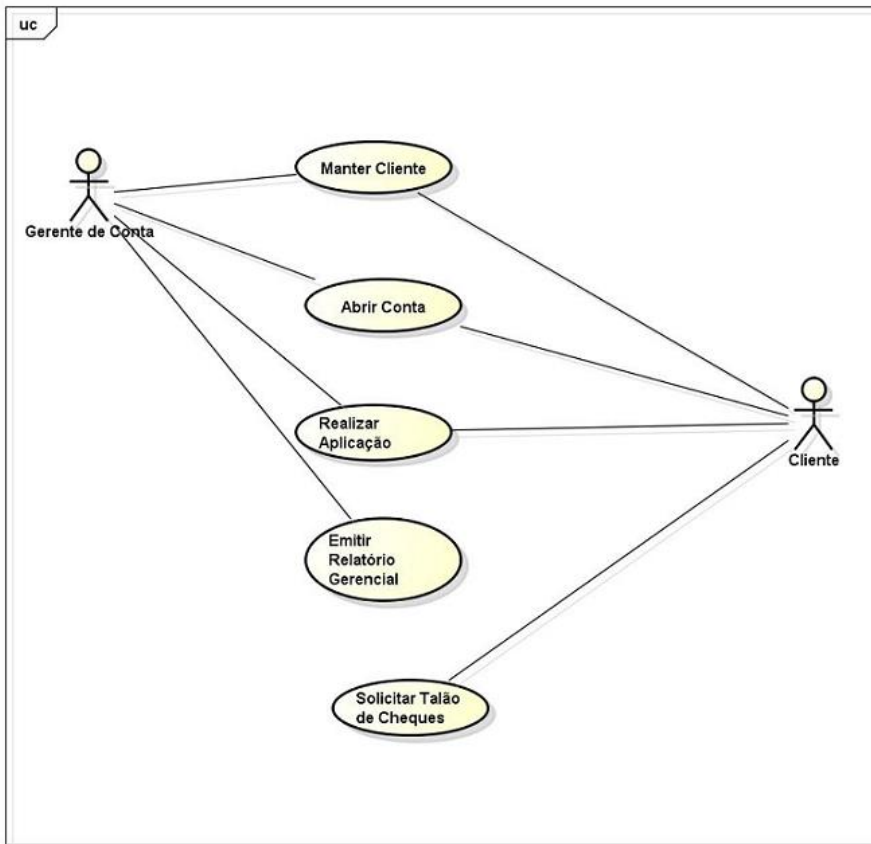
35|

Um banco de dados, em geral, possui grupos de entidades que são semelhantes. O termo que define uma coleção (ou conjunto) de entidades que tem os mesmos atributos é:

- a) conjunto de entidades
- b) tipo de entidade
- c) atributo-chave
- d) valor NULL

36|

Em relação ao diagrama de casos de uso, abaixo, verifica-se que os gerentes de conta podem utilizar, com exclusividade no sistema bancário, a seguinte funcionalidade:



- a) abrir conta
- b) manter cliente
- c) emitir relatório gerencial
- d) solicitar talão de cheques

37|

No diagrama de atividade da UML, o elemento que recebe uma transação de entrada e cria dois ou mais fluxos de controle paralelos é:

- a) ponto de união
- b) barra de junção
- c) barra de bifurcação
- d) ponto de ramificação

38|

Observe a relação de itens abaixo, referente à modelagem de casos de uso de um sistema acadêmico:

- As turmas não podem ter mais que 30 alunos matriculados.
- Um aluno poderá se inscrever em, no máximo, oito disciplinas por semestre.
- O número total de créditos que o aluno cursará em um semestre não poderá ser superior a 30 créditos.
- Um professor não poderá ser alocado em mais de três disciplinas distintas no semestre.
- Um professor não poderá ser alocado em mais de três Unidades da Instituição de Ensino em um semestre.

Essa relação corresponde à seguinte documentação suplementar ao modelo de casos de uso:

- a) regras de negócio
- b) requisitos de interface
- c) requisitos não funcionais
- d) requisitos de desempenho

39|

O tempo para realizar a transferência de um setor em um disco rígido pode ser medido em:

- a) milissegundos
- b) picossegundos
- c) nanossegundos
- d) microssegundos

40|

O modelo de referência *Open Systems Interconnection* (ISO OSI) tem sete camadas. A camada que trata da transmissão de bits brutos por um canal de comunicação, garantindo que, quando um lado enviar um bit 1, o outro lado o receberá como um bit 1, não como um bit 0, é chamada de:

- a) camada física
- b) camada de rede
- c) camada de transporte
- d) camada de enlace de dados

Cópia Internet - <http://concursos.srh.uerj.br/>