

CONCURSO PÚBLICO – TRE/RS

CARGO 8: TÉCNICO JUDICIÁRIO
ÁREA: APOIO ESPECIALIZADO
ESPECIALIDADE: PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS

Prova Escrita – Questão 1

Aplicação: 20/12/2015

PADRÃO DE RESPOSTA

Papel do ScrumMaster

O ScrumMaster é responsável por garantir que o Scrum seja entendido e aplicado, de forma a garantir que o time Scrum adira a teoria, práticas e regras do Scrum.

Por ser um servo-líder para o time Scrum, o ScrumMaster tem a função de ajudar aqueles que estão fora do time Scrum a entender quais das suas interações com o time Scrum são úteis e quais não são; ele ajuda todos a mudar essas interações para maximizar o valor criado pelo time Scrum.

Finalizando, o ScrumMaster tem a função de atuar apoiando o Product Owner, o time Scrum e a organização.

Papel do Product Owner

O Product Owner, conhecido como o dono do produto, tem a responsabilidade de maximizar o valor do produto e do trabalho do Time de Desenvolvimento, sendo variável a forma como isso é feito em cada organização, times Scrum e pessoas.

O Product Owner é a única pessoa responsável por gerenciar o *backlog* do produto, o qual contempla:

- descrever de forma objetiva os itens do *backlog* do produto;
- ordenar os itens do *backlog* do produto;
- garantir o valor do trabalho realizado pela equipe;
- garantir que o *backlog* do produto seja claro para todos.

O Product Owner pode fazer todo trabalho descrito ou pode delegar para um time, mas continua sendo o responsável pelos trabalhos. O Product Owner é uma pessoa e não um comitê; embora ele possa representar o desejo de um comitê no *backlog* do produto, aqueles que quiserem uma alteração nas prioridades dos itens de *backlog* deverão convencê-lo.

Papel do time Scrum

O time Scrum é composto pelo Product Owner, o time de desenvolvimento e o ScrumMaster.

Os times Scrum são auto-organizáveis e multifuncionais. Times auto-organizáveis escolhem qual a melhor forma para completarem seu trabalho, em vez de serem dirigidos por outros de fora do time. Times multifuncionais possuem todas as competências necessárias para completar o trabalho sem depender de outros que não fazem parte da equipe.

O modelo de time no Scrum é projetado para aperfeiçoar a flexibilidade, a criatividade e a produtividade. Times Scrum entregam produtos de forma interativa e incremental, maximizando as oportunidades de realimentação. Entregas incrementais de produto “Pronto” garantem que uma versão potencialmente funcional do produto do trabalho esteja sempre disponível.

Papel do time de desenvolvimento

O time de desenvolvimento consiste de profissionais que realizam o trabalho de entregar uma versão usável que potencialmente incrementa o produto “pronto” ao final de cada *Sprint*. Somente integrantes do time de desenvolvimento criam incrementos.

Os times de desenvolvimento são estruturados e autorizados pela organização para organizar e gerenciar seu próprio trabalho. A sinergia resultante aperfeiçoa a eficiência e a eficácia do time de desenvolvimento como um todo.

Exemplo de *Sprint*

O coração do Scrum é o *Sprint*, que ocorre normalmente em um mês ou menos, que apresenta um produto entregável — versão incremental potencialmente utilizável do produto.

Sprints tem durações coerentes em todo o esforço de desenvolvimento. Um novo *Sprint* inicia imediatamente após a conclusão do *Sprint* anterior.

Os *Sprints* são compostos por uma reunião de planejamento da *Sprint*, reuniões diárias, o trabalho de desenvolvimento, uma revisão do *Sprint* e a retrospectiva do *Sprint*.

Finalidade do Burndown Chart

O artefato Burndown Chart funciona como um complementar do *backlog* e tem a função de melhorar continuamente o projeto, atuando como elemento de realimentação e controle da qualidade do projeto. Além disso, ele ajuda a melhorar as estimativas do projeto.