



## CENTRO DE SOLUÇÕES EM GOVERNO ELETRÔNICO

### CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTOS DE VAGAS EM CARGOS DE NÍVEL SUPERIOR E MÉDIO

## TÉCNICO DE COMPUTAÇÃO - TC PROGRAMADOR NATURAL

### INSTRUÇÕES

Leia atentamente e cumpra rigorosamente as instruções que seguem, pois elas são parte integrante das provas e das normas que regem este Concurso Público.

1. Verifique se o cargo constante na capa deste caderno é aquele para o qual realizou a inscrição.
2. Cada questão oferece 5 (cinco) alternativas de respostas, representadas pelas letras **A, B, C, D e E**, sendo apenas 1 (uma) a resposta correta.
3. O tempo para a realização da prova é de 4 horas, incluindo o preenchimento da grade de respostas. O candidato só poderá retirar-se do recinto da prova teórico-objetiva após transcorrida 1 hora e 30 minutos de seu início. Os dois últimos candidatos deverão retirar-se da sala de prova ao mesmo tempo, devendo assinar a Ata de Prova.
4. Nenhuma informação sobre as instruções e/ou sobre o conteúdo das questões será dada pelo fiscal, pois são parte integrante da prova.
5. No caderno de prova, o candidato poderá rabiscar, riscar, calcular, etc.
6. Os gabaritos preliminares da prova objetiva serão divulgados no dia 20/11/2012, até às 23h59min, nos sites [www.fundatec.org.br](http://www.fundatec.org.br) e [www.procergs.rs.gov.br](http://www.procergs.rs.gov.br).
7. Certifique-se de que este caderno contém 60 (sessenta) questões. Caso contrário, solicite ao fiscal da sala a sua substituição.



**CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS**

**Para responder às questões de números 01 a 04, utilize, como referência, o relatório de saída do utilitário ADAREP listado abaixo.**

ADAREP REPORT

Field Description Table

Level	I	I	I	I	I	I	I	I
	Name	Length	Format	Options	Parent of			
1	AA	64	A	DE, NU				
1	AB	35	A	MU, NU				
1	AC			PE				
2	AD	79	A	NU				
2	AE	18	A	NU				
1	AF	94	A	NU				
1	AG	18	A	NU				
1	AH	250	A	NU				
1	AI	75	A	NU				
1	AJ	75	A	NU				
1	AK	8	A	NU				
1	AL	8	A	NU				
1	AM							
2	AN	79	A	NU				
2	AO	18	A	NU				
1	AP	110	A	NU				
1	AQ	36	A	DE, MU, NU				
1	AR	32	A	NU				
1	AS	14	A	DE, NU				
1	AT	14	A	MU, NU				
1	AU	6	U	NU				
1	AV	6	U	NU				
1	AX	20	A	MU, NU				

**QUESTÃO 01** - Os campos tipo Descritores (índices) são, respectivamente:

- A) AA – AC – AQ – AS
- B) AC – AD – AE
- C) AM – AN – AO
- D) AA – AQ – AS
- E) AB – AQ – AT – AX

**QUESTÃO 02** - Os campos tipo Múltiplo são, respectivamente:

- A) AM – AN – AO
- B) AC – AD – AX
- C) AA – AC – AQ – AX
- D) AA – AQ – AS
- E) AB – AQ – AT – AX

**QUESTÃO 03** - O campo tipo Periódico e os campos que o compõem são, respectivamente:

- A) AA – AQ – AT – AS
- B) AC – AD – AE
- C) AM – AQ – AO
- D) AA – AN – AS
- E) AB – AQ – AX

**QUESTÃO 04** - O campo tipo Grupo (Group Field) e os campos que o compõem são, respectivamente:

- A) AA – AQ – AO
- B) AA – AQ – AS
- C) AM – AN – AO
- D) AC – AD – AE
- E) AB – AQ – AX

**QUESTÃO 05** - Relacione a Coluna 1 à Coluna 2, associando os arquivos do banco de dados ADABAS as suas respectivas definições.

**Coluna 1**

1. ASSO
2. DATA
3. WORK
4. PLOG

**Coluna 2**

- ( ) Arquivo onde ficam armazenados os dados.
- ( ) Arquivo de trabalho: contém informações de autostart e autobackout.
- ( ) Arquivo onde ficam armazenados os índices (descritores, listas invertidas).
- ( ) Arquivo que armazena as atualizações feitas no banco para uso em recuperação de files ou do próprio banco.

A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) 2 - 4 - 3 - 1.
- B) 4 - 2 - 1 - 3.
- C) 2 - 1 - 4 - 3.
- D) 3 - 4 - 1 - 2.
- E) 2 - 3 - 1 - 4.

**QUESTÃO 06** - A variável de sistema que permite a um objeto Natural validar a existência de dados a serem recebidos (via Natural Stack) é

- A) \*ROLL
- B) \*PARM
- C) \*INPUT
- D) \*STACK
- E) \*DATA

**QUESTÃO 07** - Dos objetos Natural abaixo listados, o único que pode ser executado diretamente (sem necessitar ser chamado por outro objeto) é

- A) Subprogram
- B) Program
- C) Help Routine
- D) Copy Code
- E) Subroutine

**QUESTÃO 08** - Relacione a Coluna 1 à Coluna 2, associando os códigos de erros da Linguagem Natural com as suas respectivas definições.

**Coluna 1**

1. NAT3113
2. NAT3144
3. NAT3145
4. NAT3148

**Coluna 2**

- ( ) O registro a ser atualizado não está em hold (preso).
- ( ) O Banco de Dados ADABAS não está ativo.
- ( ) ISN inválido.
- ( ) O registro a ser atualizado está em hold (preso) por outro usuário.

A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) 2 - 4 - 1 - 3.
- B) 4 - 2 - 1 - 3.
- C) 2 - 1 - 4 - 3.
- D) 2 - 4 - 3 - 1.
- E) 2 - 3 - 1 - 4.

**QUESTÃO 09** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 CAMPO-ALFA (A06)
0030 1 REDEFINE CAMPO-ALFA
0040 2 FILLER 2X
0050 2 CAMPO-NUM (N02)
0060 END-DEFINE
0070 *
0080 MOVE 'AABBCC' TO CAMPO-ALFA
0090 *
0100 RESET CAMPO-NUM
0110 *
0120 DISPLAY CAMPO-ALFA
0130 END
```

As aspas mostradas nas respostas abaixo são apenas delimitadores do conteúdo da variável CAMPO-ALFA, que, ao executar o comando DISPLAY, é

- A) 'AA CC'
- B) 'AACC '
- C) 'AA '
- D) 'AA00CC'
- E) '000000'

**Para responder às questões de números 10 a 14, que se referem ao Editor Natural, utilize, como referência, a tela de edição Natural mostrada abaixo.**

```

> _____ > + Program PFDIC Lib FUNDATEC
All .....1.....2.....3.....4.....5.....+
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 #REG007 (A34) /* WORK FILE 1
0030 1 REDEFINE #REG007
0040 2 FILLER1 (A02)
0050 2 #DDM007 (A32)
0060 *
X 0070 1 #REG005 (A34) /* WORK FILE 2
0080 1 REDEFINE #REG005
0090 2 FILLER2 (A02)
0100 2 #DDM005 (A32)
0110 END-DEFINE
Y 0120 *
0130 READ WORK FILE 1 #REG007
0140 IF #DDM007 NE 'VIEW-FUNDATEC'
0150 MOVE #DDM007 TO #DDM005
0160 DISPLAY #DDM007 #DDM005
0170 END-IF
0180 END-WORK
0190 END
0200
.....1.....2.....3.....4.....5.. S 19 L 1
    
```

**QUESTÃO 10** - O comando do editor para a deleção (exclusão) das linhas de 0070 à 0120 é

- A) DELETE 0070-0120
- B) D 0070-0120
- C) EX-Y
- D) DX-Y
- E) D 0070:0120

**QUESTÃO 11** - Se for dado o comando de pesquisa SCAN para a palavra WORK, sendo que a opção de “Absolute scan” não esteja setada, quantas ocorrências dessa palavra serão localizadas?

- A) 0.
- B) 1.
- C) 2.
- D) 3.
- E) 4.

**QUESTÃO 12** - As linhas de edição estão numeradas de 10 em 10 (Ex: 0010, 0020, 0030, ... , 0200). O comando para renumerar as linhas de 5 em 5 é

- A) R 5
- B) N 5
- C) N/5
- D) L/5
- E) R/5

**QUESTÃO 13** - O comando do editor que apenas verifica a sintaxe do código fonte que está na área de edição e não salva e nem cataloga é

- A) CHECK
- B) CAT
- C) STOW
- D) SINTAXE
- E) STRUCT

**QUESTÃO 14** - O comando do editor que estrutura (identifica) o código fonte que está na área de edição é

- A) CHECK
- B) CAT
- C) STOW
- D) SINTAXE
- E) STRUCT

Para responder às questões de números 15 a 31, utilize, como referência, o conteúdo da lista invertida listada abaixo que se refere ao campo Descritor de nome CARGO, pertencente a view FTC-CARGO associada ao file ADABAS 99.

**Observação:** O file ADABAS 99 possui carregados apenas 15 registros ( ISNs ).

Descritor CARGO	Ocorrências	Lista de ISNs				
ANALISTA	3	2	10	11		
CONSULTOR	1	6				
DBA	2	1	13			
OPERADOR	4	5	7	9	12	
PROGRAMADOR	5	3	4	8	14	15

**QUESTÃO 15** - Executando o comando de leitura:

**READ FTC-CARGO BY ISN**

o banco de dados ADABAS retornará ao programa a seguinte sequência de ISNs:

- A) 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15
- B) 3 - 1 - 2 - 4 - 5
- C) 2 - 10 - 11 - 6 - 1 - 13 - 5 - 7 - 9 - 12 - 3 - 4 - 8 - 14 - 15
- D) 2 - 6 - 1 - 5 - 3 - 10 - 13 - 7 - 4 - 11 - 9 - 8 - 12 - 14 - 15
- E) 15 - 14 - 13 - 12 - 11 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

**QUESTÃO 16** - Executando o comando de leitura:

**READ FTC-CARGO BY CARGO**

o banco de dados ADABAS retornará ao programa a seguinte sequência de ISNs:

- A) 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15
- B) 3 - 1 - 2 - 4 - 5
- C) 2 - 10 - 11 - 6 - 1 - 13 - 5 - 7 - 9 - 12 - 3 - 4 - 8 - 14 - 15
- D) 2 - 6 - 1 - 5 - 3 - 10 - 13 - 7 - 4 - 11 - 9 - 8 - 12 - 14 - 15
- E) 15 - 14 - 13 - 12 - 11 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1

**QUESTÃO 17** - Executando o comando de leitura:

**READ FTC-CARGO WITH CARGO = 'DBA' THRU 'OPERADOR'**,

o banco de dados ADABAS retornará ao programa a seguinte sequência de ISNs:

- A) 2 - 1 - 13 - 4 - 5 - 7 - 9 - 12
- B) 2 - 4
- C) 2 - 10 - 11 - 6 - 1 - 13 - 5 - 7 - 9 - 12 - 3 - 4 - 8 - 14 - 15
- D) 1 - 13 - 5 - 7 - 9 - 12
- E) 1 - 5 - 7 - 9 - 12 - 13

**QUESTÃO 18** - Executando o comando de leitura:

**FIND FTC-CARGO WITH CARGO = 'DBA' THRU 'OPERADOR'**

o banco de dados ADABAS retornará ao programa a seguinte sequência de ISNs

- A) 2 - 1 - 13 - 4 - 5 - 7 - 9 - 12
- B) 2 - 4
- C) 2 - 10 - 11 - 6 - 1 - 13 - 5 - 7 - 9 - 12 - 3 - 4 - 8 - 14 - 15
- D) 1 - 13 - 5 - 7 - 9 - 12
- E) 1 - 5 - 7 - 9 - 12 - 13

**QUESTÃO 19** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0210 HISTOGRAM FTC-CARGO CARGO
0220 AT END OF DATA
0230 DISPLAY TOTAL (*NUMBER)
0240 LOOP (0210)
```

O valor demonstrado, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 15
- B) 7
- C) 5
- D) 0
- E) 12

**QUESTÃO 20** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0250 HISTOGRAM FTC-CARGO CARGO
0260 AT END OF DATA
0270 DISPLAY AVER (*NUMBER)
0280 LOOP (0250)
```

O valor demonstrado, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 15
- B) 0
- C) 5
- D) 3
- E) 1

**QUESTÃO 21** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0080 HISTOGRAM FTC-CARGO CARGO STARTING FROM 'CONSULTOR'  
0090                                     TO 'OPERADOR'  
0100   DISPLAY NOTITLE CARGO *NUMBER  
0110 LOOP(0080)
```

Os valores de \*NUMBER, quando executado o comando DISPLAY, são, respectivamente:

- A) 1 – 1 – 1
- B) 1 – 2 – 4
- C) 7 – 7 – 7
- D) 3 – 1 – 2 – 4 – 5
- E) 6 – 1 – 5

---

**QUESTÃO 22** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0120 READ FTC-CARGO WITH CARGO = 'CONSULTOR'  
0130                                     THRU 'OPERADOR'  
0140 LOOP(0120)  
0150 DISPLAY *COUNTER(0120)
```

O valor de \*COUNTER, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 1
- B) 7
- C) 8
- D) 15
- E) 12

---

**QUESTÃO 23** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0160 READ FTC-CARGO WITH CARGO = 'CONSULTOR'  
0170   IF CARGO = 'OPERADOR'  
0180       ESCAPE TOP  
0190 LOOP(0160)  
0200 DISPLAY *COUNTER(0160)
```

O valor de \*COUNTER, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 1
- B) 7
- C) 8
- D) 15
- E) 12

---

**QUESTÃO 24** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0430 READ FTC-CARGO WITH CARGO = 'CONSULTOR'  
0440       WHERE CARGO NE 'OPERADOR'  
0450 LOOP(0430)  
0460 DISPLAY *COUNTER(0430)
```

O valor de \*COUNTER, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 1
- B) 7
- C) 8
- D) 15
- E) 12

**QUESTÃO 25** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0290 READ FTC-CARGO WITH CARGO = 'DBA'
0300                               THRU 'OPERADOR'
0310   DISPLAY CARGO(0290)
0320 LOOP(0290)
```

Quantas vezes será executado o comando DISPLAY?

- A) 2
- B) 6
- C) 4
- D) 0
- E) 15

**QUESTÃO 26** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0340 RESET #VAR
0350 HISTOGRAM FTC-CARGO CARGO
0360   ADD *NUMBER TO #VAR
0370 LOOP(0350)
```

Os valores assumidos pela variável #VAR durante a execução deste trecho de programa são, respectivamente:

- A) 0-3-1-2-4-5
- B) 0-1-2-3-4-5
- C) 0-1-1-1-1-1
- D) 0-3-4-6-10-15
- E) 0-0-0-0-0-0

**QUESTÃO 27** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0210 HISTOGRAM FTC-CARGO CARGO
0220   AT END OF DATA
0230     DISPLAY MAX(*NUMBER)
0240 LOOP(0210)
```

O valor demonstrado, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4
- E) 5

**QUESTÃO 28** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0210 HISTOGRAM FTC-CARGO CARGO
0220   AT END OF DATA
0230     DISPLAY MIN(*NUMBER)
0240 LOOP(0210)
```

O valor demonstrado, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4
- E) 5

**QUESTÃO 29** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0060 READ FTC-CARGO BY CARGO
0070   ADD 1 TO #CNT           /* #CNT (N02)
0080   IF BREAK CARGO
0090     DO WRITE #CNT
0100       RESET #CNT
0110     DOEND
0100 LOOP(0060)
0110 END
```

Os valores da variável #CNT, quando executado o comando WRITE, são, respectivamente:

- A) 0-0-0-0
- B) 4-1-2-4
- C) 4-3-6-9
- D) 3-1-2-4-5
- E) 4-3-6-9-5

**QUESTÃO 30** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0060 READ FTC-CARGO BY CARGO
0070   ADD 1 TO #CNT           /* #CNT (N02)
0080   AT BREAK CARGO
0090     DO WRITE #CNT
0100       RESET #CNT
0110     DOEND
0120 LOOP(0060)
0130 END
```

Os valores da variável #CNT, quando executado o comando WRITE, são, respectivamente:

- A) 0-0-0-0
- B) 4-1-2-4
- C) 4-3-6-9
- D) 3-1-2-4-5
- E) 4-3-6-9-5

**QUESTÃO 31** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0050 FORMAT PS=60
0060 READ FTC=CARGO BY CARGO
0070   AT BREAK CARGO
0080   DO WRITE *COUNTER
0090   EJECT
0100   DOEND
0110   AT TOP OF PAGE
0120   WRITE 'CARGO:' CARGO
0130 LOOP(0060)
0140 END
```

Quantas vezes o comando WRITE da linha 0120 será executado?

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4
- E) 5

**QUESTÃO 32** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 CAMPO (A10) INIT <'ABCDEFGHIJ'>
0030 1 I      (I2)
0040 1 L      (I4)
0050 END-DEFINE
0060 FORMAT PS=60
0070 FOR I 1 10
0080   WRITE NOTITLE NOHDR CAMPO
0090 LOOP(0070)
0100 WRITE *LINE-COUNT
0110 END
```

O conteúdo da variável \*LINE-COUNT, quando executado o comando WRITE, é

- A) 0
- B) 60
- C) 9
- D) 10
- E) 11

**QUESTÃO 33** - Considere o programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 #VAR (A10)
0030 1 REDEFINE #VAR
0040   2 #V(A1/10)
0050 1 #I      (N1)
0060 1 #AUX (A1)
0070 END-DEFINE
0080 #VAR := '7308192465'
0090 *
0100 REPEAT
0110   RESET #AUX
0120   FOR #I 1 10
0130     IF #V(#I) < #V(#I+1)
0140       DO MOVE #V(#I) TO #AUX
0150         MOVE #V(#I+1) TO #V(#I)
0160         MOVE #AUX TO #V(#I+1)
0170       DOEND
0180     IF #I = 9
0190       ESCAPE BOTTOM
0200   LOOP(0120)
0210   IF #AUX = ' '
0220     ESCAPE BOTTOM
0230 LOOP(0100)
0240 *
0250 DISPLAY #VAR
0260 END
```

O conteúdo da variável #VAR, quando executado o comando DISPLAY, é

- A) 7308192465
- B) 1234567890
- C) 9876543210
- D) 0987654321
- E) 0123456789



**QUESTÃO 34** - Considere a seguinte definição do campo Múltiplo AA: **01,AA,20,A,MU** que não possui a opção **NU – NULL SUPPRESSION**

Ocorrências:	1.	2.	3.	4.	5.
Campo AA:	AZUL	VERDE	AMARELO	PRATA	ROSA

O conteúdo desse campo Múltiplo está sendo mostrado em ordem crescente de ocorrência. Se a segunda ocorrência desse campo Múltiplo for atualizada com brancos ( " " ), as ocorrências desse campo Múltiplo passarão a ter os valores da alternativa

A)	AZUL	AMARELO	PRATA	ROSA	
B)	AZUL				
C)	AZUL	VERDE			
D)	AZUL		AMARELO	PRATA	ROSA
E)					

**QUESTÃO 35** - Considere abaixo o conteúdo de um arquivo sequencial e o trecho de programa que lê este arquivo:

ITEM QTDE

003	00125
001	00052
002	00134
001	00048
003	00175
002	00066

```

0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 #REG001 (A08) /* WORK FILE 1
0030 1 REDEFINE #REG001
0040 2 #R1-ITEM(N03)
0050 2 #R1-QTDE(N05)
0060 END-DEFINE
0070 *
0080 READ WORK FILE 1 #REG001
0090 SORT #R1-ITEM USING #R1-QTDE
0100 AT BREAK #R1-ITEM
0110 WRITE OLD(#R1-ITEM) SUM(#R1-QTDE)
0120 LOOP(0090)
0130 END
    
```

A sequência de valores da função Natural SUM(#R1-QTDE), mostrados pelo comando WRITE da linha 0110, é, respectivamente:

- A) 125 – 52 – 134 – 48 – 175 – 66
- B) 300 – 200 – 100
- C) 52 – 182 – 191 – 175
- D) 100 – 200 – 300
- E) 0 – 0 – 0 – 0 – 0 – 0

**QUESTÃO 36** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 X (N5)
0030 1 Y (N5)
0040 END-DEFINE
0050 X := 1
0060 Y := 13
0070 *
0080 REPEAT
0090     X := X + 2
0100     IF X = Y
0110         DO ESCAPE BOTTOM
0120     DOEND
0130     WRITE X
0140     IF X = Y - 4
0150         DO X := X + 2
0160     DOEND
0170 LOOP(0080)
0180 END
```

Os valores assumidos e impressos de **X** são, respectivamente:

- A) 1, 3, 5, 7, 9 e 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13  
 B) 1, 3, 6, 9, 12, 15 e 2, 4, 8, 10, 12  
 C) 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13 e 3, 5, 7, 9  
 D) 1 e 13  
 E) 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13 e 3, 5, 7, 9, 11

**QUESTÃO 37** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 PLACA (A07)
0030 1 REDEFINE PLACA
0040     2 PLACA-A (A03)
0050     2 PLACA-N (N04)
0060 END-DEFINE
0070 INPUT PLACA
0080 *
0090 IF PLACA NE MASK(_____)
0100     WRITE 'PLACA COM ERRO'
0110 ELSE
0120     WRITE 'PLACA OK'
0130 END
```

A opção a ser utilizada na função MASK da linha 0090, para permitir que somente caracteres ALFABÉTICOS (letras) sejam informados nas três primeiras posições do campo PLACA e que somente NÚMEROS sejam informados nas 4 últimas posições do campo PLACA, é

- A) CCCNNNN  
 B) XXXNNNN  
 C) AAANNNN  
 D) CCC9999  
 E) XXX9999

**QUESTÃO 38** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 CAMPO (A10)
0030 END-DEFINE
0040 *
0050 MOVE 'CASA VERDE' TO CAMPO
0060 *
0070 IF CAMPO = SCAN('V?R')
0080     WRITE 'ACHOU'
0090 ELSE
0100     WRITE 'NAO ACHOU'
0110 *
0120 IF CAMPO = SCAN('VER')
0130     WRITE 'ACHOU'
0140 ELSE
0150     WRITE 'NAO ACHOU'
0160 END
```

Ao executar o programa acima, os valores mostrados na tela são, respectivamente:

- A) NAO ACHOU e NAO ACHOU  
 B) ACHOU e ACHOU  
 C) ACHOU V?R e ACHOU VER  
 D) ACHOU e NAO ACHOU  
 E) NAO ACHOU e ACHOU

**QUESTÃO 39** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 CAMPO (A10) INIT <'ABCDEFGHJIJ'>
0030 END-DEFINE
0040 MOVE ALL '123' TO CAMPO UNTIL 5
0050 DISPLAY CAMPO
0060 END
```

O valor da variável CAMPO, demonstrado ao executar o comando DISPLAY, é

- A) ABCDEFGHIJ  
 B) 1231231231  
 C) 123123GHIJ  
 D) 12312FGHIJ  
 E) 123DEFGHIJ

**QUESTÃO 40** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 #CAMPO (A12)
0030 1 #CONT (I02)
0040 END-DEFINE
0050 *
0060 MOVE 'PROGRAMADOR' TO #CAMPO
0070 *
0080 EXAMINE FULL #CAMPO FOR 'R' GIVING POSITION #CONT
0090 *
0100 DISPLAY #CONT
0110 END
```

O valor de #CONT, demonstrado ao executar o comando DISPLAY, é

- A) 0
- B) 11
- C) 12
- D) 3
- E) 2

**QUESTÃO 41** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 CAMPO-ALFA (A40)
0030 1 CAMPO1 (A10)
0040 1 CAMPO2 (A10)
0050 1 CAMPO3 (A10)
0060 1 CAMPO4 (A10)
0070 END-DEFINE
0080 *
0090 MOVE 'CONCURSO ' TO CAMPO1
0100 MOVE ' PROGRAMAD' TO CAMPO2
0110 MOVE 'OR NATURAL' TO CAMPO3
0120 MOVE ' PROCERGS ' TO CAMPO4
0130 *
0140 COMPRESS CAMPO1 CAMPO2 CAMPO3 CAMPO4 INTO CAMPO1
0150 LEAVING NO SPACE
0160 DISPLAY CAMPO-ALFA
0170 END
```

As aspas mostradas nas respostas abaixo são apenas delimitadores do conteúdo da variável CAMPO-ALFA, que, ao executar o comando DISPLAY, é

- A) 'CONCURSO PROGRAMADOR NATURAL PROCERGS '
- B) ' , '
- C) 'CONCURSO PROGRAMADOR NATURAL PROCERG'
- D) ' CONCURSO CONCURSO CONCURSO CONCURSO CO'
- E) 'CONCURSOPROGRAMADORNATURALPROCERGS '

**QUESTÃO 42** - Considere o trecho de programa abaixo:

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 #CAMPO (A75)
0030 1 #TAB (A15/5) /* NULL SUPPRESSION OPTION ON
0040 END-DEFINE
0050 *
0060 MOVE 'PROCERGS CONCURSO PROGRAMADOR NATURAL 2012'
0070      TO #CAMPO
0080 SEPARATE #CAMPO INTO #TAB(*)
0090 RESET #TAB(2)
0100 DISPLAY #TAB(3)
0110 END
```

O valor de #TAB(3), demonstrado ao executar o comando DISPLAY, é

- A) PROCERGS
- B) CONCURSO
- C) PROGRAMADOR
- D) NATURAL
- E) 2012

**Para responder às questões de números 43 a 46, utilize como referência o JCL e o programa Natural PMANITEM mostrados a seguir.**

**JCL:**

```
//FUNDATEC JOB CLASS=E,MSGCLASS=O
//* -----
//STEP02 EXEC NATPROC
//*
//CMWKF01 DD DSN=ARQ.DEPITEM.SET2012,DISP=(,CATLG),UNIT=SYSDA,
//      SPACE=(TRK,(1,1)),VOL=SER=DISCOA,DCB=(LRECL=40,RECFM=FB)
//CMWKF02 DD DSN=ARQ.DEPITEM.AGO2012,DISP=OLD
//SORTWK01 DD UNIT=SYSDA,SPACE=(TRK,(250,50)),DISP=(,PASS)
//SORTWK02 DD UNIT=SYSDA,SPACE=(TRK,(250,50)),DISP=(,PASS)
//SYSIN DD *
LOGON FUNDATEC
PMANITEM
1,10
FIN
//
```

**Programa PMANITEM:**

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 #REGISTRO
0030 2 #REG-DEPTO (A03)
0040 2 #REG-ITEM (N05)
0050 2 #REG-VALOR (N15,2)
0060 2 #REG-ESTOQUE(N15)
0070 *
0080 1 #INDICE (N1,2)
0090 END-DEFINE
0100 *
0110 INPUT #INDICE
0120 *
0130 READ WORK FILE 2 #REGISTRO
0140 MULTIPLY #REG-VALOR BY #INDICE
0150 WRITE WORK FILE 1 #REGISTRO
0160 LOOP(0130)
0170 END
```

**QUESTÃO 43** - Analisando o JCL e o programa PMANITEM, pode-se afirmar que o cartão que indica o arquivo que está sendo lido é

- A) CMWKF01
- B) CMWKF02
- C) SORTWK01
- D) SORTWK02
- E) SYSIN

**QUESTÃO 44** - Analisando o JCL e o programa PMANITEM, pode-se afirmar que o cartão que indica o arquivo que está sendo gravado é

- A) CMWKF01
- B) CMWKF02
- C) SORTWK01
- D) SORTWK02
- E) SYSIN

**QUESTÃO 45** - Analisando a lógica do programa PMANITEM conjuntamente com os parâmetros passados no JCL, pode-se afirmar que o programa PMANITEM, em relação ao valor do item lido,

- A) diminui o seu valor em 10%.
- B) deixa o valor inalterado.
- C) aumenta o seu valor em 10%.
- D) aumenta o seu valor em 1,10%.
- E) aumenta o seu valor em 110%.

**QUESTÃO 46** - A classe de execução na qual o JCL executará é

- A) JOB
- B) E
- C) O
- D) N
- E) X

**Para responder às questões de números 47 e 48, utilize, como referência, os fontes do programa PPGM001 e do subprograma NPGM001 abaixo:**

Programa: **PPGM001**

```
0010 DEFINE DATA LOCAL
0020 1 TAB (N1/1:5)
0030 END-DEFINE
0040 CALLNAT 'NPGM001' TAB(1:3)
0050 END
```

Subprograma: **NPGM001**

```
0100 DEFINE DATA PARAMETER
0200 1 TAB (N1/1:V)
0300 END-DEFINE
0400 WRITE *OCCURRENCE(TAB,1)
0500 WRITE *PROGRAM
0600 END
```

**QUESTÃO 47** - Ao se executar o programa PPGM001, o valor mostrado no comando WRITE da linha 0400 do subprograma NPGM001 é

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4
- E) 5

**QUESTÃO 48** - Ao se executar o programa PPGM001, o valor mostrado no comando WRITE da linha 0500 do subprograma NPGM001 é:

- A) PPGM001
- B) NPGM001
- C) NATURAL
- D) TAB
- E) Mostrará uma linha em branco

**Para responder às questões de números 49 a 52, utilize, como referência a tela de Menu do utilitário COM-PASS do software de Teleprocessamento COM-PLETE mostrada a seguir.**

```

09:33:28          TID      39          FUNDATEC          User OPER01          20.08.12
-- COM-PASS --          USTS
          Suspended Programs          Program Services          1/3
-----
Programs      Name      C Level  PF      Service Description      Programs  ID  PF
-----
UEDIT         JOBCTL    U  1     01      E D I T O R              UEDIT    A
UPDS          ADADBSNF U  2     02      B R O W S E              UPDS     B
              3          NATURAL ONLINE          NAT427   C
              4          S P O O L                NSPOOL   D
              5          Q U E U E S              UQ       E
UQ            ADABAS    U  6 *    DATA SET UTILITY        UDS      F
              PRINTOUT SPOOLING        USPOOL   G
              PGMLIB MAINTENANCE      ULIB     H
              U C T R L                UCTRL   I

Enter Input:          HELP      ?

-----
LU Name: FUN00084      HC TID: 4          Recall: =          Language: 001
Devtype: 3279 V        Device: PRT01017   Suspend: < PA1    Case : UPPER
Lines : 24             Key: PA2           Jump: ¢
Columns: 80
    
```

**QUESTÃO 49** - A quantidade máxima de programas (Programs) que podem ser suspensos em paralelo para a sessão COM-PLETE acima demonstrada é de

- A) 4
- B) 2
- C) 0
- D) 6
- E) 3

**QUESTÃO 50** - Considere que você esteja utilizando o utilitário UEDIT no nível 1 do utilitário COM-PASS e deseja navegar ( ir ) diretamente para o utilitário UQ suspenso no nível 6. O comando a ser dado para realizar está navegação é:

- A) =OLD
- B) =>UQ
- C) \*UQ
- D) =>6
- E) =6

**QUESTÃO 51** - Considere que você esteja utilizando o utilitário UEDIT no nível 1 do utilitário COM-PASS e deseja retornar a tela de Menu do utilitário COM-PASS, o comando a ser dado é

- A) SUSPEND
- B) COM-PASS
- C) <
- D) MENU
- E) #

**QUESTÃO 52** - A impressora de Hard Copy definida é a **PRT01017**. Caso seja necessário alterá-la para o nome de **TESTE**, o comando a ser dado é

- A) Device=TESTE
- B) PHC=TESTE
- C) Printer=TESTE
- D) HardCopy=TESTE
- E) HC=TESTE

**As questões de números 53 a 56 são referentes ao utilitário UEDIT do software de Teleprocessamento COM-PLETE.**

**Observação:** O caracter de ESCAPE que será utilizado para identificar os comandos do Editor UEDIT é o “ # “.

**QUESTÃO 53** - O comando para repetir um bloco de linhas é

- A) #CC
- B) #RR
- C) #MM
- D) #REPEAT
- E) #R(X-Y)

**QUESTÃO 54** - Ao final da edição de um fonte de nome JCL0001, se deseja salvar o conteúdo dessa edição com o nome de JCL0002, mantendo-se inalterado o conteúdo do fonte JCL0001. Nesse caso, o comando a ser dado é

- A) NEWNAME JCL0002
- B) CREATE JCL0002
- C) SAVE JCL0002
- D) COMPILE JCL0002
- E) SPLIT JCL0002

**QUESTÃO 55** - Para a leitura de um outro conteúdo (fonte) para a área de edição atualmente aberta, substituindo totalmente o conteúdo atual que está sendo editado, o comando a ser utilizado é o

- A) IMPORT
- B) SHOW
- C) INCLUDE
- D) READ
- E) OVERWRITE

**QUESTÃO 56** - Para a troca de um conteúdo em qualquer parte da edição, o comando a ser utilizado é

- A) CHAN ou CH
- B) SCAN ou SC
- C) FIND ou FI
- D) MODIFIED ou MO
- E) SWAP ou SW

**A questões de números 57 a 60 referem-se ao utilitário UQ, do software de Teleprocessamento COM-LETE.**

**QUESTÃO 57** - O comando que seleciona os JOBS na fila de entrada ou saída é

- A) L
- B) Q
- C) F
- D) A
- E) S

**QUESTÃO 58** - O comando que mostra o conteúdo dos relatórios gerados por um determinado JOB é

- A) L
- B) Q
- C) F
- D) A
- E) S

**QUESTÃO 59** - O comando que seleciona uma fila de JOBS que estão ativos/executando é

- A) L
- B) Q
- C) F
- D) A
- E) S

**QUESTÃO 60** - O comando que permite visualizar o relatório resumido dos códigos de término (Condition Codes) de um JOB é

- A) Q,SI=CO
- B) Q,SM=CC
- C) S,SI=CC
- D) S,SM=CO
- E) OP=CC