



CETESB

CONCURSO PÚBLICO

060. PROVA DISCURSIVA

ANALISTA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO (SISTEMAS)

- ◆ Confira seu nome e número de inscrição impressos na capa deste caderno.
- ◆ Quando for permitido abrir o caderno, verifique se está completo ou se apresenta imperfeições. Caso haja algum problema, informe ao fiscal da sala.
- ◆ Assine apenas no local indicado na capa; qualquer identificação feita pelo candidato no corpo deste caderno acarretará a atribuição de nota zero à prova.
- ◆ Redija o texto definitivo com caneta de tinta azul ou preta, no espaço reservado para tal. Os rascunhos não serão considerados na correção. A ilegibilidade da letra acarretará prejuízo à nota do candidato.
- ◆ A duração da prova é de 2 horas, já incluído o tempo para a transcrição do texto definitivo.
- ◆ Só será permitida a saída definitiva da sala e do prédio após transcorridos 75% do tempo de duração da prova.
- ◆ Deverão permanecer em cada uma das salas de prova os 3 últimos candidatos, até que o último deles entregue sua prova, assinando termo respectivo.
- ◆ Ao sair, você entregará ao fiscal este caderno.
- ◆ Até que você saia do prédio, todas as proibições e orientações continuam válidas.

AGUARDE A ORDEM DO FISCAL PARA ABRIR ESTE CADERNO.

PARA USO DA VUNESP



CETESB

CONCURSO PÚBLICO

058. PROVA DISCURSIVA

ANALISTA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO
(SISTEMAS)

NÃO ESCREVA NESTE ESPAÇO

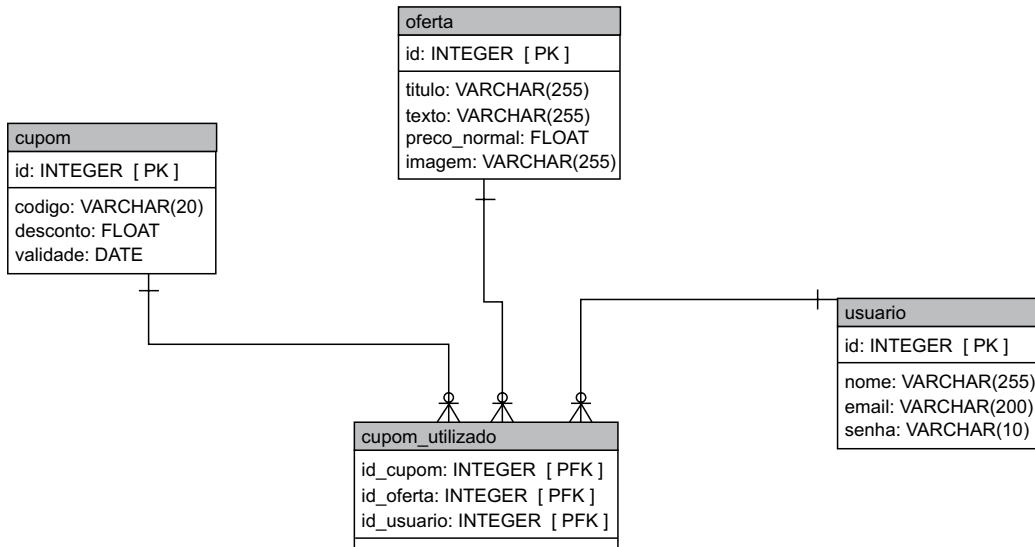
PRÁTICO-PROFISSIONAL

Um grupo de amigos deseja montar um sistema *web* em parceria com comerciantes da cidade em que vivem para oferecer produtos com descontos aos usuários do *site*.

Assim, eles precisam de um sistema em que eles possam cadastrar ofertas. Os administradores do *site* pretendem fazer a divulgação distribuindo cupons com um código de desconto. O usuário do *site* poderá usar esse cupom no momento da compra. É necessário que esse código de desconto esteja dentro do prazo de validade que os administradores do *site* definiram.

Inicialmente, os administradores vão precisar de diversos relatórios, tais como: quantas vezes um cupom de desconto foi utilizado; quais usuários utilizaram o cupom; em quais ofertas um cupom foi utilizado e quais cupons não foram utilizados.

Para ilustrar o sistema, considere uma parte do projeto lógico do banco de dados mostrada a seguir:



As questões a seguir devem ser respondidas utilizando a linguagem PHP e considerando uma conexão a um banco de dados MySQL construída convenientemente e já iniciada.

- Considerando o modelo orientado a objetos, escreva o código para criar a classe **Cupom** e defina os métodos **get** e **set** da classe utilizando o modelo de dados fornecido.
- Adicione à classe **Cupom** o código do método `listarCupons()` para que devolva um *array* associativo (chave e valor) com todos os atributos e linhas da tabela Cupom.
- Escreva um método para a classe **Cupom** que devolva quantas vezes um cupom informado foi utilizado. Utilize o código do cupom como parâmetro para o método.
- Escreva o código para uma página HTML que mostre, em uma tabela, o resultado do método do item (b). Ignore a formatação.

RASCUNHO

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Em hipótese alguma será considerado o texto escrito neste espaço.

RASCUNHO

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Em hipótese alguma será considerado o texto escrito neste espaço.

RASCUNHO

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Em hipótese alguma será considerado o texto escrito neste espaço.

RASCUNHO

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Em hipótese alguma será considerado o texto escrito neste espaço.

RASCUNHO

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Texto definitivo

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Texto definitivo

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Texto definitivo

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

PRÁTICO-PROFISSIONAL

Texto definitivo

NÃO ASSINE ESTA FOLHA

